

2026년 부산 남구 AI 해커톤_청년 소셜리빙랩 「Next남구, 청년친화도시」 모집 공고

2026 부산 남구 AI해커톤_청년소셜리빙랩 「Next남구, 청년친화도시」

청년친화도시는 국가와 지방자치단체가 지역정책과 발전과정에 청년의 참여를 촉진하고, 청년발전, 청년의 역량 강화 및 삶의 질 향상 등이 구현되도록 운영하는 지역을 의미합니다.

남구 AI 해커톤_청년 소셜리빙랩은 부산광역시 남구 청년들이 주체가 되는 참여형 리빙랩입니다. 청년들이 스스로 지역과 삶의 문제를 정의하고 AI를 활용해 해법을 설계·실험·개선하며, 그 과정과 성과가 청년친화도시 조성으로 이어지도록 연결하는 프로그램입니다.

본 사업은 '누구나 참여 가능한 AI 해커톤'으로 문을 열고, 우수·고도화가 필요한 팀은 리빙랩 트랙으로 이어져 사업화(비즈니스모델)와 정책화(정책 아이디어)로 발전해 나가는 단계적 구조로 운영됩니다.

청년 여러분이 발굴한 개인의 고민, 지역의 사회문제, 공공서비스 개선 아이디어가 단순한 제안에 그치지 않고 남구 청년친화도시의 실질적인 자산으로 뿌리내릴 수 있도록, 해커톤부터 리빙랩, 그 이후의 실행 단계까지 함께 지원하겠습니다.

남구 지역 사회문제 및 청년문제 해결에 관심이 있는 창의적이고 도전적인 청년들의 많은 참여를 기대합니다.

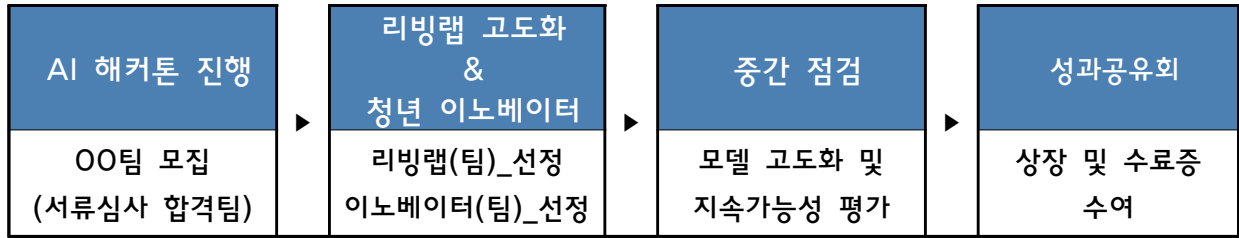
2026.05.26.

(사)사회혁신연구원 원장

I. 사업개요

- 사업명 : 2026년 부산 남구 AI 해커톤_청년 소셜리빙랩
- 사업기간 : 2026년 7월 ~ 12월
- 사업대상 : 아래 해당하는 대상
 - ① 청년기준 : 만 18세 이상~39세 이하(대표 및 팀원)
 - ② 개인 또는 팀 구성
- 사업선정
 - ① AI해커톤 : 신청팀 서류평가를 통한 선정
 - ② 리빙랩 과정(해커톤 우수팀): 해커톤 평가를 통한 선정
 - ③ 청년 이노베이터: 리빙랩 미선정 팀 중 신청팀 검토 후 선정
- 참가자 모집기간 : 2026. 5. 26.(화) ~ 2026. 6. 19(금) 18:00까지
- 사업구조 및 지원내용

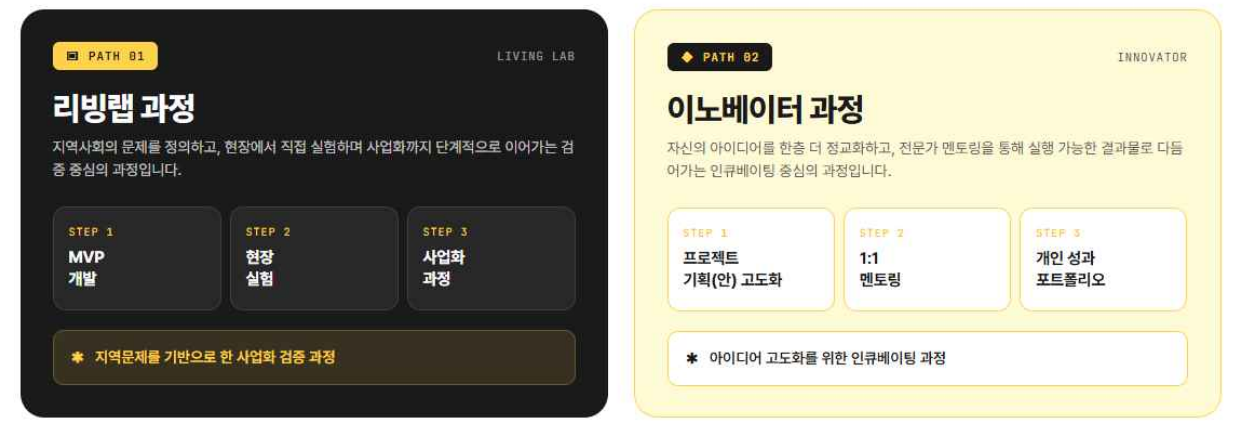
* 본 사업은 아래 표와 같은 구조로 운영됩니다.



01 / STRUCTURE 프로그램 구조



02 / EXECUTION 참여 과정 — 두 가지 운영 방식



[단계별 사업 개요]

구분	내용	규모	비고
[1단계] AI 해커톤	오픈 해커톤 (3일) 문제정의·리서치·해결방향 도구 실습 MVP 또는 해결방향 보고서 도출	서류심사 합격팀 (전체)	참여확인증 발급
[2단계-A] 소셜리빙랩	해커톤 우수 아이디어 고도화 및 실증 활동	선정팀	[활동비] 최대 300만원 (평가 차등)

[2단계-B] 이노베이터	해커톤 참가팀 중 리빙랩 미선정팀 청년친화도시 아이디어 고도화를 통한 인큐베이팅	선정팀	이노베이터 선정 (활동비x)
[3단계] 성과공유회	리빙랩, 이노베이터 참가팀 대상 성과공유회	소셜리빙랩(팀) + 이노베이터(팀)	[리빙랩] ①남구청장상 ②연구원장상 남구청 명의 수료증 [이노베이터] ①연구원장상 우수팀 대상 상장 연구원 명의 수료증

[참여과정 개요]

구분	소셜리빙랩	이노베이터
선발	해커톤 우수팀 선발	해커톤 이후 신청팀 중 선발
활동비	최대 300만원	미지원
활동내용	아이디어 실증사업 진행 (MVP고도화 및 정책보고서 등)	아이디어 고도화 및 공통 멘토링 등 참여를 통한 인큐베이팅
결과 산출	사업 결과보고	과제 고도화 보고 (사업계획서 또는 정책보고서 등)
시상	최우수상(남구), 우수상(연구원)	우수상(연구원)
사업참여	① 해커톤 이후 공통교육, 멘토링 등 행사 참여 필수 ②심사에 따라 리빙랩(팀) 상장 수여(2개)	①해커톤 이후 공통교육, 멘토링 등 행사 참여 필수 ②심사에 따라 이노베이터(팀) 상장 수여(1개) *결과 미흡할 경우 상장 미수여 될 수 있습니다.

II. AI 해커톤 주제

* 본 해커톤은 남구 '청년친화도시' 실현을 목적으로 다음 5개 분야 중 1개를 선택

*청년친화도시란 청년이 살고 일하고 즐기기 좋은 도시로, 남구가 행정안전부 청년친화도시 지정을
목표로 추진 중인 정책 방향입니다.

① 일자리·창업 ② 주거·금융 ③ 교육 ④ 생활·문화·복지 ⑤ 그 외 청년·지역문제

－ 일자리 창업 : 청년이 남구에서 일하고 창업할 수 있도록

ex) 지역 강소기업과 청년의 연결, 1인 창업·로컬크리에이터 활성화, 구직연결 등

- 주거·금융 : 청년이 남구에 머물 수 있도록 주거환경, 정주여건 제도 및 자산형성 지원
ex) 1인 주거 문제, 빈집·노후주택 활용, 자산형성 지원, 금융 리터러시 등
 - 교육·역량강화: 청년이 배우고 성장할 수 있도록 교육정책 프로그램 다변화
ex) AI역량, 직무전환, 진로탐색, 비진학 청년 지원방안 등
 - 생활·문화·복지 : 청년 생활개선·문화향유 및 복지사각지대 해소
ex) 청년공간, 여가·문화, 정신건강, 교통, 고립·은둔청년 발굴, 1인가구 돌봄 등
 - 그 외 청년·지역문제: 위 4개에 속하지 않지만 남구에서 풀어야할 청년·지역사회 문제
ex) 다문화, 환경문제, 골목상권, 세대간 소통, 청년 정치참여, 반려동물 등
- * 1개 분야 또는 2개이상을 결합한 주제도 가능합니다.
- * 제안 주제는 남구라는 지역적 맥락과 청년이라는 대상을 모두 담아야 합니다. 남구의 구체적 상황·자원·문제와 연결된 제안을 부탁드립니다.

1.[정책화 트랙]_남구 정책 혁신

- 개요: 청년들이 느끼는 사회문제를 도출하고, 이를 해결할 수 있는 정책 설계 또는 기존 정책의 전달체계를 개선한다.
 - 청년이 체감하는 남구의 불편함을 공공의 제도나 정책서비스로 해결
- 주요과정: AI 활용한 아래 사항
 - ① 문제정의 및 데이터 마이닝
 - : 공공데이터 및 SNS 등의 데이터 분석을 통한 패턴, 상관관계를 도출하여 페르소나 및 핵심 문제 정의
 - ② 남구현황 분석
 - : 도출한 주제와 관련한 남구에서 청년 대상으로 어떤 정책이 설계·공급되고 있는지, 정책수요 대비 공급은 충분한지, 주요정책 내용과 전달체계 검토
 - ③ 국내외사례
 - : 국내 정책 사례 및 글로벌 청년정책 사례 수집 및 부산 남구 여건 및 현황에 맞도록 재해석 (핵심 매커니즘 - 남구 적용가능성)
 - ④ 정책설계 및 파일럿모델 개발
 - : 앞선 분석을 토대로 정책을 설계하고, 아래 내용을 포함한 1개 결과물 도출
- ◎ 파일럿모델: 정책 전달에 필요한 핵심 서비스 웹/앱 프로토타입, 대시보드 등 시각화된 형태로 구현하여 정책이 실제로 어떻게 작동할지 제시

- ◎ 정책 시뮬레이션 리포트(계획(안)): 예산 투입규모, 시행 시나리오, 기대효과 리스크를 포함한 정책 결과보고서 작성

2.[사업화 트랙]_남구 소셜 임팩트

- 개요: 청년이 직접 마주한 사회문제를 해결하는 과정에서 사업화가 가능한 모델을 구체화하여 지속가능한 해결 방안 제시를 목표로 모델을 설계
 - AI를 활용하여 사회문제 해결 솔루션을 비즈니스 핵심으로 개발하여 지역 문제를 수익 기반의 서비스나 제품으로 해결하는 창업모델
- 주요과정: AI 활용
 - ① 문제정의 및 데이터 마이닝
 - : 문제핵심 페인포인트 파악하고 기존 문제 해결방식을 비즈니스로 분석. SNS·온라인 커뮤니티 데이터를 AI로 분석하여 잠재 고객의 니즈와 시장 신호 도출
 - ② 남구현황 분석
 - : 해당문제가 남구 청년들에게 어떤 양상으로 나타나는지, 현황 점검하고 남구가 이 문제를 해결해야 하는 필요성 정리. 이를 바탕으로 남구청년에게 솔루션이 도달할 수 있는 방향 제시
 - ③ MVP 개발 및 시뮬레이션
 - : 앞선 분석을 토대로 비즈니스 단위의 최소 시제품(MVP)을 개발하고, 아래내용을 포함한 결과물 도출
- ◎ MVP(Minimum Viable Product) 구현: 웹/앱 서비스 프로토타입, 또는 제품,서비스관련 이미지·콘텐츠 제작
- ◎ 사업계획 초안: 비즈니스 모델, 수익구조, 사업운영 체계, 핵심자원 파트너 등을 통해 시장 검증 시뮬레이션을 설계하여 증명을 위한 사업계획 초안 작성

※ AI 도구의 활용을 전제로 하며, AI를 통한 구현 방향성 제시, 프로토타입 시연 등을 목표로 합니다.
 ※ 해커톤 이후 리빙랩 및 이노베이터 과정 선정 시 사업화, 정책화를 위한 실증계획에 대한 목표 필요

III. 세부사업내용

1. AI 해커톤 진행 (7월 1일(수)~3일(금))

- 장소: 추후 공지

○ 해커톤 기간: 3일(2일_전체 해커톤 / 1일_발표)

- * 2일간 09:00에 시작하여 18:00시에 종료됩니다.
- * 결과발표는 팀별 시간에 맞춰 진행합니다.
- * 해커톤 기간 내 다과 및 중식은 제공됩니다.

○ 해커톤 기간 내 사용하는 AI TOOL의 경우 팀별 5만원까지 지원됩니다.

○ 해커톤 결과물: 해커톤 결과보고서(양식제공) 및 발표 자료(PPT)

- * 해커톤 기간 내 II.해커톤 주제에 맞는 내용에 대해 계획서,보고서 작성이 1차 목표이며 이에 대한 MVP 제작이나 고도화하는 부분은 향후 리빙랩 선정 시 진행 가능합니다.
- * PPT의 경우 별도 양식을 제공하지 않으며, 발표 5분 질의 5분으로 향후 심사할 예정입니다.

○ AI해커톤 진행에 있어 별도 AI 사용 교육은 없을 예정입니다.

* 1일차 프로그램 운영(안)_09:00~18:00

구분	활동	내용
09:00 ~10:00	개회·오리엔테이션	사업 오리엔테이션 - 청년친화도시와 리빙랩 -
10:00~11:30	팀별 프로젝트 진행	문제정의 및 리서치 (팀별 진행)
11:30~13:00	점심 휴식	
오후 13:30~	팀별 프로젝트 진행	문제정의 및 해결방향성 확립

* 2일차 프로그램 운영(안)_09:00~18:00

구분	활동	내용
오전	팀별 프로젝트 진행	팀별 해커톤 보고서 작성
11:30~13:00	점심 휴식	
오후	팀별 프로젝트 진행	보고서 작성 및 발표 PPT 제작

* 3일차 팀별 발표

○ 일 시 : 07.03(금) 10:00~18:00

○ 장 소 : 추후 공지

○ 발표내용: AI 해커톤을 통한 결과물 발표(ppt기반 문제정의-솔루션-확장방향 등)

- * AI를 통한 MVP, 시뮬레이션 등 결과물 함께 시연 가능

○ 심사기준

구분	내용	배점
아이디어 적합성	남구 청년친화도시 주제에 맞는 아이디어와 솔루션의 적합성	25
남구 영향력	솔루션 내용이 남구 지역사회 및 청년에게 미치는 기대효과	25
AI활용도	AI 도구 활용을 통한 솔루션 도출에 기여 (어떤 도구를 어떤단계에서, 어떻게 사용)	25
사업화,정책화	솔루션을 통한 사업화, 정책화의 연결성 - 사업화를 통한 지속가능성 확보 계획 - 정책화를 위한 정책보고서 작성 계획	25

※ 참가팀 전체가 3일차 발표까지 참여합니다.

※ AI 도구 활용 필수: '① 어떤 AI 도구를 ② 어느 단계에서 ③ 어떻게 활용했는지'를 반드시 포함해야 합니다.

※ AI해커톤을 기반으로 상장수여가 아닌 해커톤 이후 평가를 통해 상장 및 수료증이 수여됩니다.
(AI해커톤 참여확인증은 참여자에 한하여 발급가능)

2-A. 소셜리빙랩 진행 (8월~12월)

* 해커톤 솔루션 발표를 통한 선정

선정	해커톤 모델 고도화 및 실증단계		
0팀 선정	▶ 팀별 활동비 지급	①MVP_검증(실험) ②고도화를 위한 자원연계 (컨설팅/사업연계) ③결과보고 제출	8월 중간점검 12월 성과공유회 참석

2-B. 청년친화도시 청년 이노베이터 (~8월,12월)

* 해커톤 발표 이후 솔루션 고도화를 통한 인큐베이팅 과정

* 부산 남구 청년 이노베이터 위촉

* 청년 이노베이터 사업참여 및 성과보고에 따라 수료증 및 상장 수여

선정	청년 이노베이터 활동		
선정팀	▶ 해커톤 제안모델 고도화를 위한 멘토링 및 구체화 목표 설정	①사업화 고도화 보고서 제출 or ②정책보고서 제출	8월 중간점검 12월 성과공유회 참석

* 활동 내용 및 일정은 변동이 있을 수 있습니다.

3. 성과공유집 제작 및 성과공유회 진행

* 본 사업리빙랩 및 청년 이노베이터 참가자에 대한 성과공유집 제작

* 성과공유회: 리빙랩(팀), 이노베이터(팀) 참석하여 수료증 및 상장 수여

4. 월별 프로그램 운영 계획(안)

구분		상세내용
[2단계-A] 해커톤 이후 OT 및 리빙랩 고도화 방향 점검		
7월	OT	<ul style="list-style-type: none"> 리빙랩 활동 오리엔테이션 활동 프로그램 및 활동비 사용,정산 방법 안내 리빙랩 활동 목표 안내
	교육	<ul style="list-style-type: none"> 리빙랩 지속가능성 확보를 위한 리빙랩과 사회적기업 이해
	멘토링	<ul style="list-style-type: none"> 전담멘토를 통한 기존 계획서 점검으로 조정되어야 할 팀별 문제 및 해결방향성 점검
	활동비	<ul style="list-style-type: none"> 활동비 지급을 위한 서류 검토
리빙랩 운영_MVP 개발, 실험 및 정책보고서 고도화 진행		
8월 ~ 9월	멘토링	<ul style="list-style-type: none"> 월별 담임멘토 방향성 점검
	전문 멘토링	<ul style="list-style-type: none"> 필요에 따른 전문분야 멘토링 연계
	사업 연계	<ul style="list-style-type: none"> 창업을 목표로 하는 팀의 경우 지원사업 연계를 위한 추가 멘토링
비고	* 청년 이노베이터 별도 중간점검 예정	
사업화, 정책화 결과물 마무리		
10월 ~ 11월	멘토링	<ul style="list-style-type: none"> 월별 담임멘토 방향성 점검
	결과 도출	<ul style="list-style-type: none"> 프로세스 계획에 따른 팀별 결과물 도출 *제품, 서비스, 보고서 등 참여팀 전체 성과공유집 제작 (리빙랩, 청년 이노베이터) 활동비 정산 준비
리빙랩 정리 및 성과공유회		
12월	성과 공유집	<ul style="list-style-type: none"> 참여팀 성과공유집 검수(리빙랩, 청년 이노베이터)
	정산	<ul style="list-style-type: none"> 활동비 정산
	성과 공유회	<ul style="list-style-type: none"> 리빙랩 활동 2개 팀 선정_시상 (최우수, 우수) *최우수: 남구 구청장상 *우수: (사)사회혁신연구원장상

※ 수료증 발급의 경우, (사)사회혁신연구원에서 진행하는 프로그램(AI 해커톤, 교육, 멘토링 등)에 70%이상 성실히 참여한 인원을 대상으로 함

※ 상장 및 수료증은 12월에 진행되는 성과공유회 당일 발급되며, 해당 일에 **불참한** 경우 **발급 취소**됨

IV. 접수 및 선발

- 접수기간 : 2026. 5. 26.(화) ~ 2026. 6. 19.(금) 18:00까지
- 접수방법
 - (사)사회혁신연구원 홈페이지에서 지정서식(참가신청서 및 계획서) 다운로드 후 작성 및 이메일(bsnam@rise.or.kr) 접수
 - ※ 제출 시 파일명은 “[2026 부산 남구 청년 AI해커톤 신청]_팀명”으로 표기
 - ※ 한글파일로 제출
- 선발방법
 - 서류심사 선정 안내: 6월 26일(금) 예정
 - 서류심사 : 참가신청서 및 개요 평가
 - AI해커톤 진행 : 7월 1일(수)~7월 3일(금)
 - 평가 : 팀별 현장발표(10분) 평가
 - * 자세한 사항 팀별 별도 안내 예정
 - 선정결과발표(리빙랩, 이노베이터) : 7월 08일(수) 개별안내 예정
 - ※ 이의제기에 의한 평가결과는 공개하지 않음
 - ※ 프로그램 진행과정에서 일정이 변경될 수 있음

V. 유의사항

- 허위사실 기재 등 결격사유가 있는 아이디어는 심사 대상에서 제외될 수 있으며 선정 이후에도 문제가 발견될 경우 활동비 회수 등이 진행될 수 있음
- 다른 지원사업 및 아이디어공모 등에서 수상한 동일 아이디어로 확인된 경우 선정 및 수상이 취소될 수 있음
- 제출된 아이디어에 대한 제3자의 저작권, 특허권, 초상권 등의 모든 지적재산권 및 정보의 무단 사용 등으로 발생하는 법적 문제에 대한 책임은 신청자에게 있음

VI. 관련문의

- 문의처 : (사)사회혁신연구원 지속가능연구소 ☎070-5153-1500